

あめかんむり

◇GM向け進行スケジュール

- 0.タイトルコール:大切なタイトルなので、忘れず行って下さい
- 1.導入文の読み上げ:注意文もあるため、読み上げ後必ず書面(00)をプレイヤーに渡して下さい
- 2.簡易プロフィールシート(01)を全プレイヤーに渡し、配役を決めてもらう
- 3.決まったら全員に開示情報(02)と各キャラクターシート(03~07)を渡す
- 4.読み込み・考察・メモの時間を取る:目安は5~10分で、必ず黙読で行って下さい
- 5.全員のokが出たら議論開始宣言をする:システムへの質問が出た場合は対応をお願いします
- 6.1時間測る:1時間は必ず議論を行ってもらって下さい。
- 7-1.“証拠を探す”で各々の調査場所の選択をもらう
- 7-2.“証拠を探す”で見つかった証拠品を提示する
- 8-1.10分の話し合いで結論を出してもらう:早くに結論が出た場合そこで終了して構いません
- 8-2.結論が出なかった場合多数決を取る:覆面か公開かはGMにお任せします
- 9.犯人に指名された人物によってのエンディング(08~13)※を全プレイヤーに渡す
- 10.感想戦開始※

※エンディング分岐(ファイル番号)

御下…08

栗花落…09

天泣…10

鬼洗…11

神立…12

天泣かつ証拠を探すで☆を発見…13

※エンディング08~12だった場合のみ、黙読でエンディングを各自が読み終えたのち、口頭でEXTRAを提示して下さい

◇EXTRA

マードーミステリー「あめかんむり」〇〇ルート終了です。

ここで皆様の一つ選択肢の提示がございます。

本シナリオは1周目の感想戦をしない、かつGM含め同一配役という条件の下でのみ、

本日から1週間以内であれば2周目のロールプレイが可能です。

1周目で判明した議論内容及び証拠は開示情報として扱われ、議論可能時間は30分となります。

同じく議論後“証拠を探す”ことが出来、その後10分間の話し合いの時間が設けられます。

また、3周目はございません。

皆様でご相談の上、感想戦か2周目かを選択して下さい。

attention!

EXTRAについては感想戦開始タイミング以前の口外を禁止します。