

焼肉もできる喫茶店

進行スケジュール

◇GM向け進行スケジュール

- 0.タイトルコール:大好きなタイトルなので、是非読み上げていただきたいです
- 1.導入文前半(00)の読み上げ:全プレイヤーに配布・開示後に1人7役で読み上げ、楽しんで下さい
- 2.簡易プロフィールシート(01)を配布し、配役を決めてもらってください
- 3.導入文後半(02)の読み上げ:配役に応じてプレイヤーにも一緒に読み上げてもらって下さい
- 4.各キャラクターシート(03~08)と開示情報(10)を配布してください
- 5.全員に行き渡ったら読み込み・考察・メモの時間を取って下さい(目安10分で黙読)
- 6.全員のokが出たら前半の議論を開始:15分測って下さい
- 7-1.調査パート:全員で誰が何処を調べるか選択してもらい、見つかった証拠(11)を提示して下さい(選ばれなかったキャラクターはこのタイミングで謎の腹痛に襲われトイレに籠りきりになり、証拠探し及び後半の議論には参加できません)(エンディング時には回復しています)
- 7-2.特殊イベント発生時はイベント文(12)を読み上げ、口頭で証拠品を提示し、その中から相談の上1つだけ証拠品を選択してもらい、結果を提示して下さい
- 8.後半の議論を開始:この議論後に代表者を決め、犯人と殺害方法を明示してもらおう旨を伝えてから15分測って下さい
- 9.3分以内で推理を発表し結論を出してもらおう:「犯人」「殺害方法」を明示、出来るならば「証拠品」も明示
- 10.出た結論によるエンディング分岐(13~15)※を全プレイヤーに渡す
- 11.感想戦開始

※エンディング分岐(ファイル番号)

- 「犯人」にきゃしゃな女性以外が選ばれている…(13)
- 「犯人」が合っており「証拠品」が見つからない…(14)
- 「犯人」「殺害方法」「証拠品」全てが揃っている…(15)

※議論前・議論中のGM証言一覧

選ばれなかったキャラクターがいる場合、議論中に証言を求められた場合は(17)を参考に証言をお願いします。進行用台本の例文も載せておりますので良ければ参考にさせて頂いて下さい。(予めGM台本をご用意いただくことをお勧めいたします)

◇作者からGMさんへ

この作品は初心者の方でも楽しめるものを想定して製作しております。

プレイ人数は2～6人ですが、人数が多くなるほど証拠品を多く探せるため難易度が下がる仕組みとなっております。また、製作者個人の判断にはなりますが、マードーミステリーをもっとやりたいと思っていただけの際に経験していた方が良いでしょう行動が取れるよう、いくつか仕掛けを織り混ぜております。

一つ目は導入文やエンディングで台詞を読みながら自分がキャラクターとして物語に溶けていく部分、二つ目は代表を決める・推理を発表する部分、三つ目は特殊イベントで見つかった6つの証拠品をpdfではなくあえて口頭で提示してもらうことによりメモを取ってもらいやすくするという部分です。そしてシナリオとしては、お互いを疑い合う要素・それぞれの隠し事(言うてはいけない事)を排除する事で全員が発言しやすい議論の場を作っています。またエンディングもトゥルーエンド以外のものも務めて後味が良くなるようなものにしました。

これにより初心者、特に初めてマードーミステリーをプレイする方へのプレイヤーとしての負担軽減・嘘をつくことや人狼系ゲームの苦手な方へのストレス軽減・時間と労力を割いて辿り着いたエンディングに対する徒労感の軽減が出来ればと思っております。

その反動でこの作品は、導入文の1人7役での読み上げ、プレイ中の店主や非選択キャラクターとしての証言、時間を測りながらの議論内で特定の単語が出ているかどうかの聞き取り、各キャラクターの調査による証拠品の提示、それに伴う特殊イベント文の読み上げ等、時間あたりの作業量としてかなりGMさんの負担が大きい作品となっております。端的に申し上げますと、マードーミステリーなのに“GMが議論をききながら時間を測る事だけに集中する時間“が無いボリュームのシナリオとなっております。製作者としても、予めGM台本を用意することをお勧めしています。それでもこの作品を回してみたい、回そう、そう思って下さって本当にありがとうございます。作者としてこれ以上の幸せはありません。

どうか、このシナリオが、プレイヤーの皆さんとの楽しい時間の一助となれますように。そしてGMさんが一番に、めいっばい楽しんで白熊さんとしてプレイできますように。心からそう願っています。

Have a beautiful journey !!!

製作者より